

OPÉRATION COLLÈGE ET PATRIMOINE
ANNÉE SCOLAIRE 2023-2026



CASSINOMAGUS PARC ARCHÉOLOGIQUE CHASSENON



Cassinomagus - Parc archéologique
11 longeas
16150 Chassenon



05 45 89 32 21



www.cassinomagus.fr

CONTACT



Service médiation de Cassinomagus



05 45 89 32 21



mediation@cassinomagus.fr

THÈMES TRAITÉS

Histoire et vie gallo-romaine

Usages et techniques des thermes antiques

Plantes : usages et connaissances sous l'Antiquité

Archéologie

Artisanat et savoir-faire antiques

Architecture et matériaux

DISCIPLINES CONCERNÉES

Histoire/ Géographie

Français/Latin

Histoire des Arts

Arts plastiques



Cassinomagus, nom antique de l'actuel village de Chassenon, était une agglomération secondaire du 1^{er} siècle ap. J.-C. Aux marges de cette agglomération s'étendait un complexe public et monumental composé de quatre bâtiments : un temple, un édifice de spectacle, un aqueduc et des thermes. Ces derniers sont les vestiges les mieux conservés de France et constituent un témoin exceptionnel du mode de vie gallo-romain.

En parcourant le vaste site archéologique, l'espace d'exposition (avec ses maquettes, ses objets et son film), les jardins botaniques de Plinie l'Ancien (et ses parterres de plantes utilisées à l'époque antique), ainsi que la mini-ferme (un espace pour découvrir les animaux qui peuplaient déjà nos campagnes il y a 2000 ans), la visite vous plonge dans l'atmosphère de cette époque si particulière où traditions gauloises et romaines avaient fusionné pour créer la civilisation gallo-romaine.

Par les ateliers qu'elle propose, l'équipe de Cassinomagus souhaite permettre aux collégiens de s'approprier l'art et les techniques de cette société antique, mais également de mieux comprendre l'importance de l'archéologie pour la découverte, l'étude et la protection des vestiges découverts.

VISITES ET ATELIERS

«DÉCOUVERTES»

VISITES

«Aux bains»

La visite guidée des vestiges des thermes permet d'aborder l'utilisation par les Gallo-romains de ce lieu d'hygiène et de purification, monument emblématique du mode de vie à la romaine.

Durée 1h15 - 30 élèves max.

Public visé : 6^e, latinistes

«Le temple de Cassinomagus en réalité virtuelle»

Grâce à des casques de réalité virtuelle autonomes, partez pour une visite guidée inédite des vestiges du temple disparu !

Durée 1h. - 10 élèves ou 20 en binôme

Public visé : à partir de 12 ans

ATELIERS

Ateliers catégorie 1

«Natura»

Dans les jardins botaniques de Pline l'Ancien, les élèves peuvent découvrir les plantes et leurs utilisations pendant l'Antiquité, grâce à des jeux sensoriels et à la création d'un herbier.

Durée 1h30 - catégorie 1 - 30 élèves max

«Scriptura»

Après avoir replacé dans le temps l'apparition de l'écriture et son importance pour l'Histoire, les élèves apprennent à compter et à écrire comme dans l'Antiquité. Les élèves repartent avec leur propre volumen écrit au calame.

Durée 1h30 - catégorie 1 - 30 élèves max.



«Corpore Sano»

Mens sana in corpore sano, les thermes sont le vrai symbole de l'art de vivre à la romaine. Les élèves partent sur les traces des soins du corps romains grâce à l'*unctorium* des thermes restitué et toutes ses reproductions d'objets et des parfums. L'atelier se poursuit ensuite dans le jardin où les élèves créent une eau de lavande (ou de rose suivant la saison) avec laquelle ils repartent.

Durée 1h (complément idéal à un atelier long) - catégorie 1 - 30 élèves max.



«Archeologia»

Les élèves appréhendent le métier de l'archéologue en découvrant ses missions, ses outils et en participant à un chantier de fouilles.

Durée 1h30 - catégorie 1 - 30 élèves max.



«Architectura»

Un atelier pour partir à la découverte de l'architecture gallo-romaine, à travers les techniques et savoir-faire en construction de cette époque ! Les élèves finissent par construire leur propre maquette d'un temple gallo-romain avec laquelle ils repartent.

Durée 2h - catégorie 1 - 25 élèves max. - merci de prévoir un temps de présence long sur le site pour la réalisation de cet atelier.

Ateliers catégorie 2

«Tessella»

La mosaïque est certainement l'art décoratif le plus célèbre de l'Antiquité romaine. Nous proposons aux élèves d'en savoir plus sur cette technique si particulière et de la mettre en pratique en créant leur propre mosaïque qu'ils emporteront avec eux.

Durée 2h - catégorie 2 - 30 élèves max. - merci de prévoir un temps de présence long sur le site pour la réalisation de cet atelier.



«Lumen»

Les élèves découvrent les moyens d'éclairage antique, puis ils fabriquent individuellement une lampe à huile en utilisant les techniques artisanales gallo-romaines.

Durée 2h - catégorie 2 - 25 élèves max. - merci de prévoir un temps de présence long sur le site pour la réalisation de cet atelier.

«Ateliers itinérants»

Cassinomagus se déplace dans vos classes ! Les ateliers «scriptura» et «architectura», ainsi que la visite en réalité virtuelle peuvent être réalisés directement dans votre établissement. Organisés idéalement dès le premier trimestre, ces ateliers interactifs préparent à la visite du site.

INFORMATIONS PRATIQUES

TARIFS

Entrée groupe : 3,6 €/élève.

Forfait visite guidée : 30 €/groupe de visite.

Supplément visite en réalité virtuelle : 5€/élève

Ateliers complémentaires à la visite (deux ateliers par élève sont possibles en prévoyant la journée sur le site) :

Atelier catégorie 1 : 4€/élève

Atelier catégorie 2 : 6€/élève

Forfait de médiation itinérante : 150€

Forfait kilométrique : sur devis

Accompagnateurs gratuits dans la limite d'un pour 10 enfants. Au delà, le coût de la visite sera facturé aux collèves (6€ par accompagnateur supplémentaire).

DURÉE :

La durée de la visite est de 1h15.

La durée des ateliers est soit d'1h30 soit de 2h.

Comptez 1h de visite guidée en réalité virtuelle.

ACCUEIL:

Le site met à disposition des groupes scolaires un espace pour pique-niquer (extérieur et intérieur en cas de mauvais temps), ainsi que des sanitaires. Merci de prévoir des tenues adaptées à la météo du jour (soleil ou pluie), le site étant en majorité en extérieur.