

OPÉRATION COLLÈGE ET PATRIMOINE
ANNÉE SCOLAIRE 2026-2027



ESPACE DÉCOUVERTE DE LA VILLA GALLO-ROMAINE ET SITE ARCHÉOLOGIQUE PAIZAY-NAUDOUIN-EMBOURIE



Communauté de communes Val de Charente
9 boulevard des grands Rocs
16700 RUFFEC



05 45 31 07 14



www.villa-gallo-romaine-embourie.com

CONTACT



Aliénor Masson,
responsable de la médiation



07 80 38 37 89



patrimoine@ccvaldecharente.fr



THÈMES TRAITÉS

Archéologie

Art des fresques

Vie quotidienne dans l'Antiquité

DISCIPLINES CONCERNÉES

Histoire

Histoire des arts

Arts plastiques

Langue et culture de l'Antiquité

Sciences et vie de la Terre



La création de l'Espace découverte fait suite à la mise au jour d'exceptionnels décors peints sur le site de la « Villa des Châteliers » à Embourie (commune de Paizay-Naudouin-Embourie), occupée du I^{er} siècle av. J.-C. au V^e siècle ap. J.-C.

Situé à quelques mètres des vestiges gallo-romains, l'Espace est dédié au raffinement des demeures résidentielles. La reconstitution d'une salle de réception invite à s'immerger dans l'atmosphère des intérieurs gallo-romains, à découvrir fresques et mobiliers antiques tout en visionnant un film retraçant les découvertes archéologiques de la Villa.

Pour les collégiens, la visite des vestiges de la Villa est l'occasion de découvrir la vie quotidienne en Gaule romaine à travers l'univers des fouilles archéologiques. Recoupant plusieurs disciplines des programmes scolaires du secondaire, la visite et les ateliers permettent aux élèves d'aborder l'Antiquité romaine selon différentes perspectives : pratiques et objets de la vie quotidienne, influence des hommes sur leur environnement à travers l'organisation sociale de l'espace, savoir-faire et techniques artistiques, etc.

L'équipe propose plusieurs pistes de découverte autour de la visite du site archéologique, mais souhaite également développer des activités spécifiques et efficaces en coopération avec les enseignants, afin de s'adapter à leurs projets pédagogiques et de mieux répondre à leurs attentes.

VISITES ET ATELIERS

« DÉCOUVERTES »

VISITES

Vestiges archéologiques et espace découverte : les élèves sont amenés à comprendre le plan de la villa antique, ses différentes phases d'occupation, ses fonctions, ses décors et l'influence romaine sur la Gaule à partir du I^{er} siècle avant notre ère.

La visite est construite en 2 temps : la découverte du site archéologique et la visite de l'Espace. Un livret de visite est fourni et complété avec les élèves.

Jardin gallo-romain : il est l'évocation d'un jardin antique d'agrément au sein d'une villa aristocratique. La visite du jardin permet de découvrir les plantes utilisées à l'époque antique, et de sensibiliser les jeunes aux méthodes de jardinage traditionnel.

ATELIERS

Initiation à l'archéologie, fouille et post-fouille : les élèves découvrent, en conditions réelles, les techniques de fouille utilisées par les archéologues pour mettre au jour du mobilier archéologique.

ATELIER RÉALISÉ EN EXTERIEUR, PRÉVOIR UNE TENUE ADAPTÉE.

Fresque antique : les élèves réalisent une fresque selon les techniques et les thèmes abordés dans l'Antiquité, préalablement expliqués.

PRÉVOIR UNE TENUE ADAPTÉE.

Masque antique : les élèves créent un masque selon l'esthétique de l'époque antique. Au cours de l'atelier, les thèmes abordés portent sur le théâtre antique, l'architecture, le déroulement des pièces de théâtre, les costumes et les masques.

PRÉVOIR UNE TENUE ADAPTÉE.

Petits remèdes de l'Antiquité : atelier sensoriel à la découverte des plantes médicinales et de leur utilisation dans l'Antiquité. La visite du jardin permet une approche botanique, historique et culturelle des plantes. Les élèves abordent leur transformation sous 4 formes : baume, huile, sirop et tisane. Ils réalisent des planches d'herbier, ainsi que des herbiers individuels.

Des arbres, des dieux et des Hommes : atelier centré autour des arbres du jardin antique d'Embourie. Les élèves apprendront à les identifier et à raconter leur histoire en lien avec les dieux de la mythologie grecque et romaine. Ils fabriqueront un objet en bois (lance, thyrses, caducée, bâton, etc.) à la symbolique digne des dieux pour le bien de l'humanité. Les élèves auront également l'occasion d'écrire les noms des arbres en français et en latin sur des pancartes en bois afin de permettre leur identification dans le jardin.

INFORMATIONS PRATIQUES

NON ACCESSIBLE

AUX PERSONNES À MOBILITÉ RÉDUITE.

TARIFS

Visite du site et de l'espace : 35 €/classe.

Atelier Initiation archéologie : 3 €/élève.

Atelier Fresque : 4 €/élève (création à rapporter).

Atelier Masque : 6 €/élève (création à rapporter).

Atelier Petits remèdes de l'Antiquité : 250 €/atelier pour une classe entière (à partir de 25 élèves) + frais de déplacement (création à rapporter).

Atelier Des arbres, des dieux et des Hommes : 280 €/atelier pour une classe entière (à partir de 25 élèves) + frais de déplacement (création à rapporter).

Les ateliers sont encadrés par une médiatrice du patrimoine. En fonction des effectifs, les visites guidées et l'atelier « initiation à l'archéologie » peuvent être assurés par une archéo-zoologue, spécialiste de l'Antiquité.

L'atelier sur les plantes et celui sur les arbres sont proposés par l'association Vivant.es et encadrés par Katia Jacquel (diplômée de l'Ecole lyonnaise des plantes médicinales et animatrice nature/environnement).

DURÉE

La durée est définie en fonction du thème et de l'atelier sélectionné. Compter environ 2 heures par atelier.

ACCUEIL

Le site met à disposition des groupes scolaires un espace pour pique-niquer, ainsi que des sanitaires.